任天堂 ファミリーコンピュータ™

# 星をみるひと

# 取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

GA夢（ガム）

GAM-HM-02

## もくじ

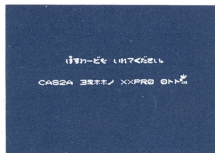
# 1．星をみるひとの世界とは？

未来のある場所に、「みなみ」という少年がいた。彼には、そこがどこかも自分が誰なのかも分からなかった。しかし、彼を目のかたきにおそいかかるものたちがいる。メカニックなロボット・軍隊であるガードフォース・攻撃本能しかない異様な生物・超能力者狩りをするデスサイキックたちが、彼を見つけるといきなり攻撃してくるのだった。なぜなら彼は超能力者であるから。・・・・・・・・・・・・・・

彼らのいる巨大都市“アークシティ”では、その都市の管理を“クルーIII”と呼ばれるコンピュータが行っていた。“クルーIII”は、より完全な都市管理のため居住者の心の中まで干渉していて、わずかでも、都市に有害な心がめばえた居住者に対して絶えず矯正を行っていた。このシステムをマインドコントロールといい、その効力は“クルーIII”自身の存在も忘れさすほど強かった。しかし、ごく一部の人々にはマインドコントロールがきかないのがわかった。そこで“クルーIII”は、その人達を“サイキック”となづけてサイキック狩りをはじめた。サイキックは、捕らえられアークシティに連れ去られた。そこに、取り残された４人の子供がこのゲームの主人公である。

# 2．ゲームスタート＆コンティニュー

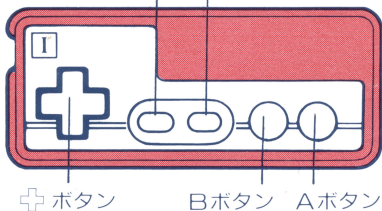
ファミリーコンピュータにゲームカセットをセットし、スイッチを入れると、オープニングミュージックとともに、タイトル画面が出てきます。はじめて、プレイするときはSTARTを、まえのつづきからはじめるときはCONTINUEを選んでください。

で選択　Aボタンで決定します。

コンティニューを選びますと、左の画面になります。パスワードを入れますと、前回のつづきから、プレイできます。パスワードの入れ方は、ボタンのとで文字を選んで、ボタンのでつぎに進みます。まちがえたときは、ボタンで左にもどしてから直してください。正しく入れ終わったら、Aボタンを押してください。

## 御注意

パスエワードの終わりには、必ず FIN がつきます。CONITUEでパスワードを入れるときにわすれずに、FIN を最後につけてください。

ひらがなの「つ」とカタカナの「フ」、数字の０とアルファベットのＯをまちがえないように注意してください。数字の０はななめ線が入っています。

## 3．基本的なコントローラの使い方

★ＳＥＬＥＣＴボタン

プレイ中に、メインとなるプレイヤを変えることができます。

★ＳＴＡＲＴボタン

プレイ中に、ゲームをひとまずとめることができます。

★ボタン

移動するときに使います。

- プレイヤが上に移動します。
- プレイヤが下に移動します。
- プレイヤが左に移動します。
- プレイヤが右に移動します。

コマンドを選択するときに使います。

★Aボタン

コマンドに入るとき
コマンドを決めるとき
に使います。

★Bボタン

選んだコマンドをやめるときに使います。
(取り消し)

(注) 2プレイヤ用のコントローラは使用しません。

## 4．コマンドについて

移動中Ａボタンを押すと、右のメニューがでます。
ここで、できることは以下の６つです。

1）はなす…………人とはなす
2）ＥＳＰ…………超能力を使う
　　　　　　　　ゲームをセーブする
3）くすり…………いま、持っているくすりをみる
　　　　　　　　または、使う
4）すてる…………いらなくなったアイテムをすてる
5）ちから…………メインになっているプレイヤの能力をみる
6）もちもの………いま持っているアイテムおよびくすりのもとをみる

## はなす

プレイヤの向いているところに、人がいると話しかけることができます。

はなした相手が、ショップ（お店）だと、武器やぼうぐやＩＤカードなどが買えます。また、すでに武器かぼうぐを持っているばあいは、買ったときの半分のごーるどで、買いもどしてくれます。

## ＥＳＰ

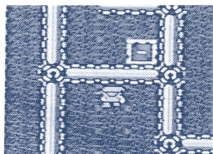
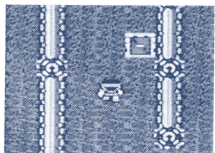
超能力は、

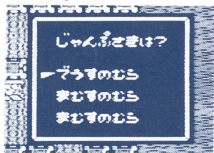
ぶれいく

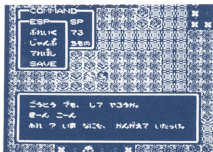
じゃんぷ

てれぱし

の３つ使えます。

## ぶれいく

ここでは、プレイヤは上に動けません。

ぶれいくを使って、通れないところを、こわすと、通れるようになります。ぶれいくするためには、こわすほうに、プレイヤは向いてなければなりません。

## じゃんぷ

じゃんぷを使うと、遠回りをしなくても目的地まで、いっきに行くことができます。

## てれぱし

てれぱしを使うと、相手の心の中がのぞけます。

## SAVE

SAVEを選ぶと、ぱすわーどがでてきます。メモしておけば、つぎにはじめるとき、いままでの結果がのこります。

SAVEをして、つぎに始めるときは、下のところが変わります。

★ひっと力・さいこ力・けいけんちは、そのときのレベルの最大値になります。

★くすりのもとと、じゃんぷのとうろく先は失なわれます。

★武器・防具・アイテムは取っておくことができます。

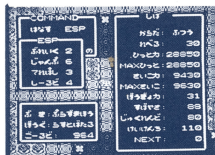
★ごーるどは、おおくて255ごーるど引かれます。けいけんちは、おおくて3引かれることがあります。

## くすり

もっているくすりをしらべたり、使うことができます。使うときは、ボタンを選んで、Aボタンを押してください。またただ、見るだけのときは、Bボタンで取り消してください。

## すてる

アイテムは、全部で10個しか持てません。もし、いらなくなったアイテムがあれば、ボタンで選んでAボタンを押して捨ててください。

## ちから

メインになっているプレイヤのちからを見ることができます。メイン以外のなかまのちからを見るためには、ＳＥＬＥＣＴボタンでメインを変えてちからを選んでください。

## 5．仲間はこのとき変わる

レベルアップについて
最初は、こどもでもけいけんをつむことにより、レベルアップします。
レベルアップは、ファイトが終了したときに、1だけアップします。かりに、いきなり強い敵をたおしても、1度に1れべる以上アップすることはありません。ですから、すでにＮＥＸＴをクリアしていても次のファイトが終わるまでレベルアップはおあずけのこともあります。

健康のときばかりではありません。
仲間は、3つの状態になります。

ふつう
元気なときです。

病気
ファイトのとき攻撃できなくなります。また、病気のままうごくと、ひっと力が1歩ごとに10ポイントづつなくなります。

きぜつ
ファイトのとき、攻撃できなくなります。

かし
仮死 生き返らせることができますが、仲間が全員かしになるとＧＡＭＥ　ＯＶＥＲです。

# 6．各仲間のちから

これは、超能力のれべるを表しています。

ぶき…………今もっているぶきです。もっているだけで使うことができます。

ぼうぐ…………いま持っているぼうぐです。持っているだけでゆうこうです。

ごーるど…………この世界のおかねです。無駄使いしないように。

からだ…………プレイヤの健康状態をあらわします。

れべる…………プレイヤの能力レベル。

ひっと力…………体力０になると仮死になります。

ＭＡＸひっと……いまのレベルで、持てるひっと力の最高値。

さいこ力…………超能力の強さ。

ＭＡＸさいこ……いまのレベルで、使える最高の超能力。

ぼうぎょ力…………敵から攻撃を受けたときの防御の強さ。

すばやさ…………すばやさが高いと、ファイトのとき有利。

じゅくれんど……熟練度が高いと、武器を使ったとき効果が大きくなる。

けいけんち…………戦て敵をたおすとふえる。この値でレベルアップする。

ＮＥＸＴ…………次にレベルアップするけいけんちをあらわす。

## 7．移動について

「星をみるひと」では、移動できるところと移動できないところがあります。

ぶれいくレベルが、決められた値より大きいと、ぶれいくして地形をこわして進む。
ＥＳＰコマンドでぶれいくすると通れる。

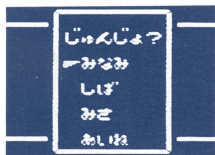
じゃんぷレベルが、決められた値より大きいと、最大５ブロック先まで進めます。（ショートじゃんぷ）
しーるどレベルが、決められた値より大きいと、そのまま進めます。
場所によっては、れべるが小さいとひっと力を引かれますので、気をつけてください。
以上、超能力のれべるによって通れたり通れなかったりしますので注意してください。

## 8．「はなす」は会話ができる。

話したい相手に向かって、コマンドで「はなす」を選ぶと、会話ができます。ショップなどで、買物をするときも「はなす」を行ってください。

「てれぱし」で心をのぞく
仲間の１人の「あいね」は、テレパシィが使えます。話をしたときとはちがったことが、分ります。テレパシィは、のぞきたい人物に向いてからＳＥＲＥＣＴボタンで「あいね」を選んで、Ａボタンをおして ＥＳＰ・てれぱしを行うと心をのぞくことができます。

## 9．ファイトについて

歩いているといきなり敵に出会うことがあります。かれらは、あなたの行くてのじゃまをします。たおさなくてはなりません。

敵に会ったら最初に、仲間が２人以上いるばあいは、攻撃の順番を決めなくてはなりません。

じゅんじょ？と４回聞いてきますので、はやく攻撃する仲間から、✛ ✛で選んでＡボタンで４人分決めてください。

使える超能力によっては、一番最後に使うのが有利なものもあります。

つぎに最初の仲間のすることを、選んでください

✛ ✛ボタンで決めて下さい。

ＥＳＰ………超能力でたたかうとき

さいこ力が、その超能力に必要なだけないと使えません。

✛で、使うさいこ力がふえ、✛でへります。使うさいこ力が、決まったら、Ａボタンを押してください。

**たたかう**……すで、もしくは武器で戦かうとき上下で攻撃する敵を決めて、Aボタンを押してください。

**ふせぐ**………攻撃は一回できませんが、敵から攻撃されたときに、ふせぐ力がアップします。ひっと力が少なくなった仲間に、ふせぐを行わせると効果があります。

**くすり**………ファイトの途中でもくすりを使うことができます。

くすりを使うと攻撃は一回できません。

**ちから**………ちからを選ぶと、だれの？　と聞いてきますので、みたい仲間を 　 で選んでBボタンで決めてください。

ちからを見ても、攻撃はできます。

仲間のひっと力の表示

各仲間の足下にでる数が、その仲間のひっと力です。10の位より上の数字がでます。

例

ひっと力29153

→2915

## 10．ゲームをすすめる上でのヒント

★仮死になってしまったら、ある人に復活剤を持っていくと生きかえることができます。また、その人のそばの人は、ひっと力とさいこ力と病気を回復してくれます。

★ロングジャンプは、登録だけできる場所と、実際に登録された場所にジャンプできる場所があります。登録できる場所の数は、しばのれべるで決まります。最大３カ所です。

★きのみ（くすりのもと）は、それぞれ４個づつ持てます。くすりのもとを調合師に持っていくと１５ごーるどで作ってくれます。３種類のくすりのもとで１つのくすりができます。

★持てるアイテムは、１０個までです。

★歩いているときに、ぶれいくを使って壊してもファイトに入るともとにもどされます。そのときは、もう１度壊してください。

★ごーるどＩＤカード以外のＩＤカードは、ＩＤカードを調べているところを通過すると１枚失われます。

ぎぞうＩＤカードは、オールマイティで使えますが、成功することが少ないので注意してください。

★町などの出入口以外から外にでると、もとの場所に戻れないことがあります。

## 11. ごーるどで買えるもの

この世界では、ごーるどがお金です。
おもなごーるどで買えるものは、

★武器

武器の使用方法　ファイトに入ったとき、武器を持っていると、自動的に戦うときに強さがふえます。

★防具

防具を持っていると、自動的に相手から攻撃されたとき、ダメージを防ぎます。

(注) 武器屋と防具屋で、すでに武器や防具を持っている場合は、売っている半分のゴールドで買い取ってくれます。

★ＩＤカード

建物の入口には、ＩＤカードを持っていないと入れないところが何カ所かあります。

★ＢＯＭＢ

移動中にぶれいくをすると、自動的にＢＯＭＢの効果がプラスされます。なお、ＢＯＭＢを持っていないとこわせないところもあります。

★情報

はらうごーるどによって、買える情報がちがいます。

## 12. くすりについて

くすりは１０種類あります。

はいぱー　　ひっと力を回復します。
ふれっと　　金属をとかす。
とれろ　　　すいみんやく
くらっと　　解毒剤
りばいる　　復活剤
あいむ　　　ワクチン
らどくりふ　さいこ力回復剤
かりう　　　毒
はいぷ　　　ひっと力を２００回復する。★
らどほ　　　さいこ力を１００回復する。★

おもなくすりの調合法の順番

はいぱー……さとのみ・えくのみ・ういのみ
はいぷ………あえのみ・ういのみ・やむのみ
くらっと……きえのみ・やむのみ・あえのみ
らどほ………ういのみ・えくのみ・るくのみ
らどくりふ…ゆかのみ・えくのみ・やむのみ

★移動中は半分

それ以外のくすりの調合法は、人に話しかけるか、自分でいろいろ試してください。

## 13．ファイト中使える超能力について

ファイトでは、４つの種類の超能力で戦うことができます。

★ぶれいく系（サイコキネシス）

みなみが得意です。

さいこぼーる

サイコエネルギーを集中して、精神力を物質化して、球状に敵にぶつける。ダメージは１体にのみで効果は少ない。

さいこはりけーん

さいこぼーるのパワーの強いタイプ

効果は１体のみ。

ふぁいやあろ

さいこはりけーんのさらにパワーの強いタイプ。

特に生物に効果が強い。

ふぁいやさいこ

サイコエネルギーを直接敵に集中して、相手の体を発火させる。

さいこしぇいか

サイコエネルギーを直接敵に集中して、細胞（メカの場合はＩＣ）を振動させこわす。

さいこふぁいなる

さいこしぇいかの強力なもの

### ★じゃんぷ系（テレポート）

しばが得意です。

**てれぽーと**

仲間のうち１人を戦いの場から脱出する。１人だけかなりダメージを受けている場合にはその仲間だけ逃げるときに使う。
失敗するととんでもないところに飛ばされる。

**ばどてれぽーと**

仲間が飛ぶのではなくて、敵の１人を戦いの場から飛ばしてしまう。しかし、けいけんちやごーるどは、手に入らない。

**ばどえあ**

敵の回りの空気をテレポートさせてしまう。
敵は窒息してきぜつもしくは倒れてしまう。
敵がメカ(ロボット)なら効果がない。

**ばどひーと**

敵の回りから、熱をテレポートさせてしまう。
生物・メカに関係なくダメージをあたえられる。

**にゅうえあ**

新鮮で暖かい空気を戦いの場の外からテレポートしてもってくるため、毒や熱をうばわれ気絶している仲間を全員助けることができる。

**ふるてれぽーと**

てれぽーとの強力なタイプ。全員が、戦いの場から逃げることができる。

★しーるど系

しーるど
仲間か自分１人だけシールドを行い、相手の攻撃をふせぐことができる。シールドは１回かぎりで、連続してシールドをするためにはそのたびに、しーるどを使う必要がある。

ざんりゅうしねん
しーるどと効果はおなじ。ただし、ファイト中効果がある。

ばどしーるど
敵をシールドしてしまう。敵は、攻撃できなくなるが、仲間もシールドをかけた敵に攻撃できなくなる。

ねこしーるど
効果は、ばどしーるどとおなじだが、仲間からは、敵を攻撃できる。

さいこしーるど
精神的な攻撃を防ぐ心のガード。敵が超能力者だと効果がある。ファイト中ずっと有効。

みらーしーるど
敵から受けた攻撃を、そっくしそのまま敵にはねかえしてしまう。敵は、ダメージを受ける。

★てれぱしぃ系

てれぱしぃ
敵の弱みを読み、弱点が分かったとき敵のひっと力が半分になる。

でふまいんど

これが、成功すると最初に攻撃する仲間からもう1度攻撃ができる。

おふまいんど

仲間の敵闘精神をアップするため、ファイト中防御力があがります。敵から受けるダメージが少なくなる。

まいんどきる

敵に戦いたくないと思わせ、敵の攻撃力がダウンする。

ばどてれぱしぃ

敵に自分が仲間と思わせる1種の催眠術。ばどてれぱしぃをかけられた敵は、自分をあるいは、敵を攻撃して仲間をうらぎる。

ばどうえーぶ

敵の心に直接ダメージをあたえる。成功すると、敵は気絶か命をおとす。

## 14. 敵

プレイヤを、攻撃するキャラクタは、大きく分けて4種類います。

1. ガードフォース系

   サイキック狩りだけでなく、一般の市民までも監視して不穏分子を見つけると攻撃して排除する警察軍の兵士。超能力は持たないが、武装している。

2. メカニック系

   心を持たないので、サイキックの精神攻撃対策に作られたメカニック。物理的攻撃には強い。もちろん、呼吸してないので、酸素をテレポートする攻撃は無効。

3. 遺伝子操作で作りだした生物

   失敗作も混ざっているが、遺伝子操作で作りだした人工生物。

4. 体制派が作りだした人工的なサイキックおよび転向したサイキック。

   超能力を持っているため、サイキック狩りに成果をあげている。プレイヤにとっては強敵である。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

このたびはＧＡ夢のゲームカセット「星をみるひと」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## 使用上の注意

1．精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
2．故障の原因となりますから、端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないでください。
3．カセット交換の際、必ず電源を切ってください。

株式会社ホット・ビィ
東京都新宿区北新宿2-1-16第３松本ビル内